**《网络环境编程（课程设计）》指导书**

**一、目的**

通过本课程的学习，使学生掌握基本网络通信程序设计的基本概念、原理和技术，结合实际的操作和设计，巩固课堂教学内容，将理论与实际相结合，应用现有的开发工具，规范、科学地完成一个小型网络应用系统的设计与实现，把理论课与实验课所学内容做一综合，并在此基础上强化学生的实践意识，提高其实际动手能力和创新能力，培养其分析问题、解决问题的能力。

**二、课程设计要求**

使用 Microsoft Visual Studio 开发工具，运用C#编写基于WCF的服务端和客户端程序，要求该系统操作界面简洁美观，提示信息清晰友好，能够实现基本的WCF服务功能。

每位同学需独立完成应用程序的开发，并提交程序源码和设计说明书。

**三、选题要求**

课程设计题目以选用学生相对比较熟悉的业务模型为宜，要求通过本实践性教学环节，能较好地巩固网络环境编程的基本概念、基本原理、网络通信程序设计的设计理论、设计方法等主要相关知识点，针对实际问题分析系统需求，并应用现有的开发工具完成系统的设计与实现。

以下是选题参考，但不局限于这些选题。

1) 商场销售服务系统

2）交通监视服务系统

3) 粮食交易服务系统

4) 生活用品服务系统

5) 游览区导游服务系统

6) 大型家电展销系统

7) 校园规划服务系统

8) 学习助手模拟系统

9) 其他自选系统

建议按下列步骤完成各选题系统的设计与实现。

（1）问题分析：在对所选题目进行调研的基础上，明确该选题要做什么。

（2）系统设计与实现：包括系统总体设计、功能模块划分、数据库设计、各模块的具体实现算法及关键代码等。

（3）设计结果的评价与总结：对设计结果的合理性、规范程度和实际运行的结果进行评价和总结，完成设计说明书的撰写。